

МЕЖДУНАРОДНЫЙ СОЮЗ КОНЬКОБЕЖЦЕВ

Коммюнике №2238
(Изложение)

СИНХРОННОЕ КАТАНИЕ

**РЕКОМЕНДАЦИИ ПО МЕЖДУНАРОДНЫМ
СОРЕВНОВАНИЯМ В КАТЕГОРИИ НОВИСЫ**

**И СОСТАВ ХОРОШО СБАЛАНСИРОВАННОЙ
ПРОГРАММЫ**

(Заменяет Коммюнике ИСУ 2184)

Tubbergen,
Апрель 12, 2019
Lausanne,

Jan Dijkema, President

Fredi Schmid, Director General

© Ульяна Чиркова - русский перевод (ред. 11.04.2018)

РЕКОМЕНДАЦИИ ПО МЕЖДУНАРОДНЫМ СОРЕВНОВАНИЯМ В КАТЕГОРИИ НОВИСЫ

1. Заявки

Заявки для участия в соревнованиях подаются Членами ИСУ (для Международных Соревнований) или Секциями/Клубами (для Соревнований между Клубами), которые должны быть Членами своей Федерации, на основе возраста и уровня Фигуристов.

2. Требования по возрасту (Правило 108, параграф 4.с):

В Международных Соревнованиях в категории Новисов, Новис - это фигурист, который отвечает следующим требованиям перед 1ым июля, непосредственно предшествующим соревнованию:

- достиг хотя бы возраста десяти (10) лет
- не достиг возраста пятнадцати (15) лет

Устанавливаются две подгруппы с разными техническими пакетами:

- **Базовые Новисы**
- **Продвинутые Новисы**

3. Снижения за прерывание (прерывания) в программе для ВСЕХ категорий Новисов:

За каждое прерывание:

-Более чем 10 секунд, и до 20 секунд	-0.5
-Более чем 20 секунд, и до 30 секунд	-1.0
-Более чем 30 секунд, и до 40 секунд	-1.5
-Более 40 секунд одним или несколькими фигуристами (синхронное катание)	-2.0
Прерывание программы с разрешением, длительностью до трех (3) минут, возобновление с места прерывания	-2.5 за программу

Т.к. стоимости этих снижений не прописаны в Правилах 843, пункт 1.n), то Рефери должен дать особые инструкции оператору системы и проверить правильность введенных данных.

4. Снижения за Падения* в категориях Новисы

*Падение определяется как потеря фигуристом контроля над своим движением, в результате чего большая часть веса тела спортсмена оказывается на льду, поддерживаемая любой другой частью тела, кроме лезвий, например кистью руки (кистями рук), коленом (коленями), спиной, ягодицей (ягодицами), бедром (бедрами) или любой частью руки (Правило 953, пункт 1).

Падение	Правило 953, пункт 1	<ul style="list-style-type: none">• -0.5 за каждое падение одного Фигуриста• -1.0 за каждое падение более чем одного Фигуриста в одно и то же время• -1.5 Максимальное снижение за множественные падения в Элементе
---------	----------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Т.к. стоимости этих снижений не прописаны в Правилах 953, пункт 1 и 843, пункт 1.n), Рефери должен дать особые инструкции оператору системы и проверить правильность введенных данных.

5. Официальные Лица:

а) Применяются Правила ИСУ 971 по композиции Бригад Официальных Лиц, за исключением требования о Международной квалификации Официальных Лиц. В каждом виде должен действовать хотя бы один (1) судья и один (1) член Технической Бригады (Технический Контролер и Технический Специалист) с Международной квалификацией.

б) Применяются те же Правило по судейству, работе Рефери и Технической Бригады, что и для юниорских и взрослых Международных Соревнований.

с) Применяются Правила 923, параграфы 1 и 2 по Отчету Рефери и Отчету Технического Контролера.

6. Технические Требования:

6.1 Состав Команды

Базовые Новисы

Команда в категории Базовые Новисы должна состоять из двенадцати (12) или шестнадцати (16) человек, и максимум четырех (4) запасных. На Национальном уровне, Члены ИСУ могут допустить к участию команды с другим составом

Продвинутые Новисы

Команда в категории Продвинутые Новисы должна состоять из шестнадцати (16) фигуристов, и максимум четырех (4) запасных. На Национальном уровне, Члены ИСУ могут допустить к участию команды с другим составом

6.2 Произвольная Программа

Соревнования в категории Продвинутые Новисы состоят только из Произвольной Программы.

НА МЕЖДУНАРОДНЫХ СОРЕВНОВАНИЯХ Продвинутым Новисам может быть предоставлена возможность выступать дважды (2). Второе (2) выступление не обязательно для Международных Соревнований. Решение принимается Организационным Комитетом Соревнований.

Для Соревнований, где Продвинутые Новисы будут выступать дважды (2) – оба раза с Произвольной Программой, Итоговая Сумма Баллов за Сегмент каждой из Произвольных Программ будет умножаться на фактор 0.5 и обе оценки будут суммироваться. Полученная сумма будет являться Итоговой Суммой Баллов Команды на Соревнованиях.

6.3 Длительность Программы (Правило 952, параграф 2)

Новисы: Три (3) минуты

Команде разрешено закончить Произвольную Программу на десять (10) секунд позже или раньше требуемого времени. Время должно отсчитываться с того момента, когда Фигурист начнет любое движение (плечами, руками и т.д.) или начнет скольжение, и будет отсчитываться до того момента, как фигуристы не закончат программу полной остановкой.

6.4 Музыка

Вокальная музыка со словами разрешена.

6.5 Компоненты Программы

Судьи будут оценивать только следующие компоненты:

Basic Novice	Advanced Novice
<ul style="list-style-type: none">• Скольжение• Исполнение• Интерпретация	<ul style="list-style-type: none">• Скольжение• Переходы• Исполнение• Интерпретация• Композиция

Фактор для каждого из Компонентов Программы равен 1.6

Результат за Компоненты округляется до двух (2) десятичных и потом суммируется. Итоговая сумма является Оценкой за Компоненты Программы

7. Состав Хорошо Сбалансированной Программы на Сезон 2019/20

7.1 БАЗОВЫЕ НОВИСЫ (Шесть (6) Элементов)

ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ Шести (6) ОБЯЗАТЕЛЬНЫХ ЭЛЕМЕНТОВ:

- 1 Элемент **Пересечение**
 - Дополнительная черта (Точка пересечения (pi)) разрешена и будет засчитана, если будет выполнена правильно)
- 2 Элемент с **Пивотом – Блок**
- 3 Элемент со **Смещением – Круг**
- 4 Элемент **Движение**
 - До четырех (4) различных fm
- 5 **Линейный Элемент – Линия**
- 6 **Вращающийся Элемент – Колесо**

ПРИМЕЧАНИЕ: Команда может исполнять максимальный уровень элементов, но этим элементам будет присужден уровень, на один (1) ниже максимально возможного. Максимальный уровень Дополнительной Черты может исполняться и он будет присвоен команде, если Дополнительная Черта будет исполнена правильно.

7.2 ПРОДВИНУТЫЕ НОВИСЫ (Семь (7) Элементов)

ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ Шести (6) ОБЯЗАТЕЛЬНЫХ ЭЛЕМЕНТОВ:

- 1 Элемент **Пересечение**
 - Дополнительная черта (Точка пересечения (pi)) разрешена и будет засчитана, если будет выполнена правильно)
- 2 Элемент **Движение**
 - До четырех (4) различных fm
- 3 Элемент **Без Хвата**
 - Дополнительная черта (Дорожка Шагов (ss)) разрешена и будет засчитана, если будет выполнена правильно)
- 4 Элемент с **Пивотом – Блок**
- 5 Элемент со **Смещением – Круг**
- 6 **Твиззловый Элемент**
 - Требуется серия из двух (2) твиззлов, один (1) в одном направлении вращения, второй (2) в противоположном направлении вращения

ПЛЮС На выбор один (1) Элемент из Группы А

- 7 **ГРУППА А**
 - Артистический Элемент – Линия**
 - ИЛИ**
 - Артистический Элемент – Колесо**

ПРИМЕЧАНИЕ:

Элемент Без Хвата и Твиззловый Элемент не могут быть выполнены друг за другом.

Команды могут исполнять элементы любого уровня, и максимальный уровень будет присвоен. Дополнительные Черты наивысшей группы сложности могут быть исполнены и будут засчитаны.

Базовые стоимости Элементов будут одинаковыми для всех Элементов, указанных в списке Элементов на выбор внутри Группы.

7.3 ПРИМЕЧАНИЯ для Базовых и Продвинутых Новисов:

Другие элементы могут быть включены в Произвольную Программу.

В Списке Элементов Программы должно быть отмечено, какой дополнительный Элемент является Переходом.

- Определение/критерии рекомендуемых Элементов и Дополнительных Черт соответствуют Правилу 990 параграф 3 и параграф 4.
- Группы Сложности Элементов и Дополнительных Черт, и другие требования соответствуют последнему действующему Коммюнике ISU.

Запрещенные и неразрешенные Элементы

Запрещенные и неразрешенные элементы соответствуют ограничениям, указанным в Правиле 992, параграф 2 и параграф 3.

Однако командам категории Новис не разрешается включать вольты, групповые Поддержки или непродолжительные поддержки.